Introduzione

Con il sempre crescente successo di Internet, alcuni nomi sono entrati nel linguaggio comune di chi naviga nella grande rete, e Java è certamente uno di questi; il problema è che tutti ne parlano, ma pochi sanno davvero di che cosa si tratta.

Questo libro intende chiarire le cose riguardo a questo nuovo linguaggio di programmazione che è diventato uno standard su Internet ed è utilizzato su numerosissimi siti del World Wide Web.

Mai come nel caso di Java si è assistito a un fenomeno che su Internet non è affatto raro: l'improvviso avvento di un nuovo prodotto che, ancor prima della prima della sua presentazione ufficiale, ha riscosso un enorme successo. Come spesso avviene in questi casi, tuttavia, l'incredibile rapidità degli eventi ha creato una confusione notevole, che ha talvolta turbato le aspettative degli utenti che desiderano navigare su siti sempre più attraenti e funzionali.

Per prima cosa è bene sgombrare il campo da equivoci: Java è un vero e proprio linguaggio di programmazione, e il suo utilizzo richiede una certa esperienza, o almeno la volontà di apprendere alcune tecniche di programmazione. Mentre il linguaggio HTML può essere utilizzato da chiunque senza grandi problemi, Java richiede un piccolo sforzo in più, c he è comunque ripagato dalle grandi potenzialità offerte da questo nuovo strumento.

In questo libro non si entra nei dettagli della programmazione avanzata, per i quali si rimanda ai numerosi volumi pubblicati da Apogeo, ma si cerca di spiegare le caratteristiche fondamentali del linguaggio e le sue potenzialità, con lo scopo di fornire al lettore gli strumenti per poter utilizzare Java nelle sue funzioni di base.

La nuova edizione

In questa nuova edizione del volume si è cercato di presentare le novità introdotte con la versione 2 di Java, che ha portato diversi cambiamenti soprattutto per quanto riguarda la gestione degli eventi, l'interfaccia utente e altri aspetti più avanzati. I listati sono stati aggiornati tenendo conto di classi e metodi deprecati, in modo che possano essere eseguiti senza problemi anche con la più recente versione del compilatore di Java. In questi anni sono stati presentati numerosi nuovi strumenti di sviluppo per Java, alcuni dei quali sono brevemente presentati nel Capitolo 19.

Struttura del libro

Il libro è suddiviso in brevi capitoli che trattano ognuno un aspetto ben definito di Java, dalle caratteristiche di base alla programmazione di vere e proprie applicazioni, con esempi concreti per chiarire meglio le cose al lettore.

- Nei Capitoli da 1 a 5 vengono introdotte le nozioni base su Java, spiegando come procurarsi e installare il software, e come creare applicazioni e applet. Nel capitolo 4 è riportata una breve guida alle istruzioni fondamentali del linguaggio HTML, utilizzato per creare le pagine del World Wide Web.
- Nei Capitoli da 6 a 9 si entra maggiormente nei dettagli della programmazione, spiegando i fondamenti della programmazione orientata agli oggetti e descrivendo la sintassi di Java.

- Nei Capitoli 10 e 11 sono riportati esempi di applicazioni e applet non banali; si tratta comunque di programmi semplici, che però iniziano a mostrare alcune delle funzionalità più interessanti del linguaggio.
- I Capitoli da 12 a 16 sono dedicati all'esame di alcune utili funzionalità, dalle istruzioni per la gestione dell'interfaccia utente, sia nel modo tradizionale sia tramite Swing, all'inserimento di grafica, suoni e animazioni, oltre che al controllo della rete.
- Il Capitolo 18 è dedicato a JavaBeans, una nuova serie di classi sviluppata con lo scopo di implementare un modello a componenti.
- Il Capitolo 18 è dedicato a una breve presentazione delle funzioni più avanzate.
- Infine, il Capitolo 19 riporta una rassegna di risorse e informazioni utili su Java.

Convenzioni di scrittura

Nella stesura di questo libro sono state adottate alcune convenzioni tese a migliorare la leggibilità del testo e a favorire l'individuazione delle informazioni più importanti. In particolare, le istruzioni e le parole chiave del linguaggio sono riportate in un carattere diverso da quello utilizzato per il corpo del testo, come nel caso del metodo `paint()`. Inoltre, le definizioni di termini nuovi o particolarmente importanti sono riportate in *corsivo*.

I paragrafi contrassegnati da questa icona presentano suggerimenti o annotazioni di particolare rilevanza.